

REGULAMIN KORZYSTANIA Z KONSOLI XBOX ONE S, GIER I ZESTAWU KINECT

Miejsko-Powiatowej Biblioteki Publicznej im. J. Lompy w Lublińcu

§ 1

ZASADY KORZYSTANIA Z KONSOLI XBOX ONE S

1. Korzystanie z konsoli Xbox One S z zestawem Kinect zainstalowanych w salce do gier przy pracowni komputerowej Lubiteki jest **bezpłatne**.
2. Z konsoli mogą korzystać wyłącznie Użytkownicy Miejsko-Powiatowej Biblioteki Publicznej im. Józefa Lompy w Lublińcu legitymujący się **ważną kartą biblioteczną**.
3. Przed przystąpieniem do gry na konsoli Xbox One S Użytkownik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym Regulaminem.
4. Użytkowanie konsoli przeznaczone jest dla dzieci od 7 lat, młodzieży i dorosłych.
Dzieci w wieku przedszkolnym mogą korzystać tylko z rodzicem/opiekunem.
5. **Osoby poniżej 18 roku życia** chcące skorzystać z konsoli mają obowiązek przedstawić **pisemną zgodę** podpisaną przez **rodzica/opiekuna prawnego**, którą składają jednorazowo u bibliotekarza dyżurującego przy stanowisku w Wypożyczalni Popularnonaukowej (na I. piętrze przy pracowni komputerowej).
Pisemna zgoda dotycząca niepełnoletniego Czytelnika Miejsko-Powiatowej Biblioteki Publicznej im. Józefa Lompy w Lublińcu oznacza jednocześnie potwierdzenie przez rodzica/opiekuna prawnego braku przeciwwskazań zdrowotnych do korzystania z gier interaktywnych u podopiecznego (w załączeniu do niniejszego Regulaminu).
6. Przed podpisaniem zgody na korzystanie z konsoli Xbox One, rodzic/opiekun prawny zobligowany jest do zapoznania się z Ogólnoeuropejskim Systemem Klasyfikacji Gier – PEGI, który określa granice wiekowe użytkownika danej gry, a także przedstawia treści zawarte w grze.
Oznaczenia PEGI można znaleźć pod adresem internetowym: www.pegi.info
7. Grać można wyłącznie w gry video należące do zbiorów Miejsko-Powiatowej Biblioteki Publicznej im. Józefa Lompy w Lublińcu zgodnie z określoną wg PEGI granicą wiekową.
8. Z konsoli korzystać można od wtorku do piątku w godzinach 13.00-18.00, w soboty od godziny 11.00 do 14.00.

9. Czas korzystania z konsoli wynosi **1 godzinę** i może zostać wydłużony, jeśli nie ma innych Użytkowników oczekujących na grę; użytkowanie konsoli może zostać skrócone przez bibliotekarza w przypadku rozpoczynających się zajęć dydaktycznych w pomieszczeniu, w którym znajduje się konsola.
10. Rozpoczęcie i zakończenie gry następuje za pośrednictwem bibliotekarza.
11. Zgłaszając się do gry należy uprzednio określić liczbę graczy – maksymalnie 2 osoby, a jeżeli gra to umożliwia 2 – 4 osoby.
12. Podczas gry poziom głośności dźwięku ustawia bibliotekarz.
13. Gry udostępniane są wyłącznie na miejscu.
14. Korzystając z konsoli należy zachować szczególną ostrożność w posługiwaniu się powierzonymi urządzeniami. Za uszkodzenie sprzętu spowodowane niewłaściwym użytkowaniem odpowiada osoba korzystająca z danego urządzenia, a w przypadku osoby nieletniej - jego rodzice bądź opiekunowie prawni.

§ 2

PRZEPISY PORZĄDKOWE

1. Podczas korzystania z konsoli zabrania się spożywania napojów i artykułów spożywczych, hałasowania, zakłócania porządku, przeszkadzania innym grającym oraz Użytkownikom Biblioteki.
2. Użytkownik, który nie stosuje się do niniejszego Regulaminu, może być czasowo lub na stałe pozbawiony prawa do korzystania z konsoli Xbox One S. Decyzję w tej sprawie podejmuje Dyrektor Biblioteki na wniosek działu.
3. Skargi i wnioski Użytkownicy mogą zgłaszać Kierownikowi Wypożyczalni, Instruktorowi lub Dyrektorowi MPBP.
4. Niniejszy Regulamin obowiązuje od **18 czerwca 2019 r.**

DYREKTOR
Miejsko-Powiatowej Biblioteki Publicznej
ipr. i Lompy w Lublińcu
Joanna Brzezina

OSTRZEŻENIE DOTYCZĄCE ZDROWIA

1. Niektórzy ludzie są wrażliwi na błyskające lub migoczące światła lub pojawiające się na ekranie geometryczne kształty i wzory. Mogą cierpieć na niezdiagnozowaną epilepsję lub doświadczać ataków epileptycznych podczas oglądania telewizji lub grania w gry interaktywne.
2. Jeżeli cierpisz na epilepsję, skonsultuj się z lekarzem, zanim zaczniesz grać w gry interaktywne.
3. Nie graj, jeżeli odczuwasz zmęczenie lub senność.
4. Graj zawsze w dobrze oświetlonym pomieszczeniu, zachowując bezpieczną odległość od telewizora lub monitora komputera.
5. Przerwij grę i natychmiast poinformuj o tym bibliotekarza, jeżeli odczuwasz zawroty głowy, nudności, zmęczenie, jeżeli rozboleła Cię głowa, oczy, uszy lub odczuwasz ból w okolicy dłoni lub ramion.
6. Bezwzględnie udaj się do lekarza, jeżeli w czasie gry zaobserwujesz u siebie następujące objawy: kłopoty ze wzrokiem, drgawki mięśni, inne mimowolne ruchy, utrata świadomości, zawroty czy konwulsje.
7. Gracz jest zobowiązany do bezwzględnego przestrzegania powyższych zasad bezpieczeństwa. Przestrzeganie powyższych zasad przez dzieci powinni nadzorować rodzice/opiekunowie prawni.

DYREKTOR
Miejsko-Powiatowej Biblioteki Publicznej
im. J. Lompy w Lublińcu
Joanna Brzezina